
Pensando actividades en el

AULA MOODLE

¿QUÉ ES UNA HERRAMIENTA EXTERNA?

Es un módulo de la plataforma Moodle que le permite a los/as participantes interactuar con actividades y recursos para el aprendizaje en otros sitios web.

Una herramienta externa podría proporcionar el acceso a un nuevo tipo de actividad o material para el aprendizaje.

Un/a profesor/a puede crear una actividad en una herramienta externa y luego integrarla, a través de este módulo, al aula virtual de la plataforma Moodle correspondiente a la materia que dicta.



¿QUÉ DIFERENCIA SU USO DEL RECURSO URL?

La principal diferencia es que al usar el **módulo de herramienta externa** se pueden visualizar las calificaciones de esa actividad directamente en el Libro de calificaciones del aula virtual, sin necesidad de tener que cargarlas manualmente (cuestión que pasaría si solo se comparte el enlace a la actividad externa solo usando el recurso URL que brinda la plataforma Moodle).

Utilizando el módulo de herramienta externa, tampoco es necesario que los/as estudiantes deban registrarse/loguearse para completar la actividad. Accedería a la misma con solo ingresar al aula virtual de la materia.





REQUISITO IMPORTANTE

Para crear una actividad de herramienta externa, **se necesita un proveedor de herramienta que soporte LTI**. LTI es un estándar IMS -Information Management System = Sistema de Gestión de la Información- para Learning Tool Interoperability (Interoperabilidad de Herramienta de Aprendizaje).



¿POR QUÉ ES NECESARIO QUE SEA COMPATIBLE CON LTI?

Porque al configurar la herramienta externa en la plataforma Moodle, se requiere completar los siguientes datos:

SECRETO COMPARTIDO

Es la contraseña proporcionada por el proveedor de la herramienta.



URL

Es necesario contar con la URL para lanzar (invocar).



CLAVE DEL CONSUMIDOR

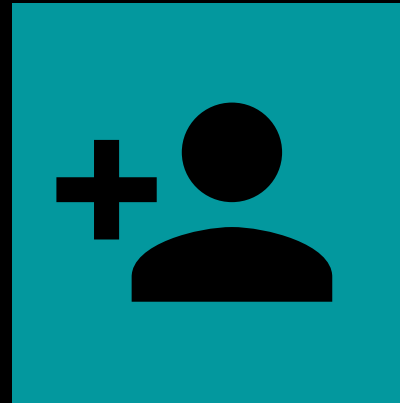
Clave proporcionada por el proveedor de la herramienta y usada para identificar únicamente al sitio Moodle desde donde los usuarios lanzarán la herramienta.



POR EJEMPLO



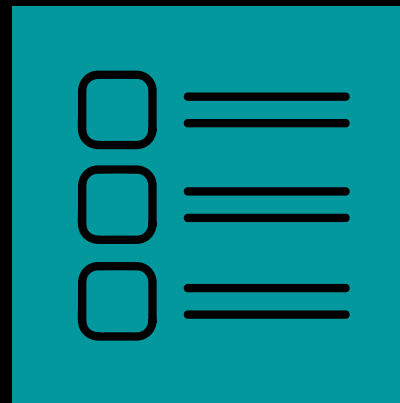
ACLARACIÓN: *Educaplay* es solo un ejemplo. Se puede utilizar cualquier herramienta que quiera integrar, siempre y cuando, sea compatible con LTI



1. Registrarse (crear una cuenta) en la página de la herramienta que quiera utilizar.



2. Crear la actividad en esa herramienta externa.

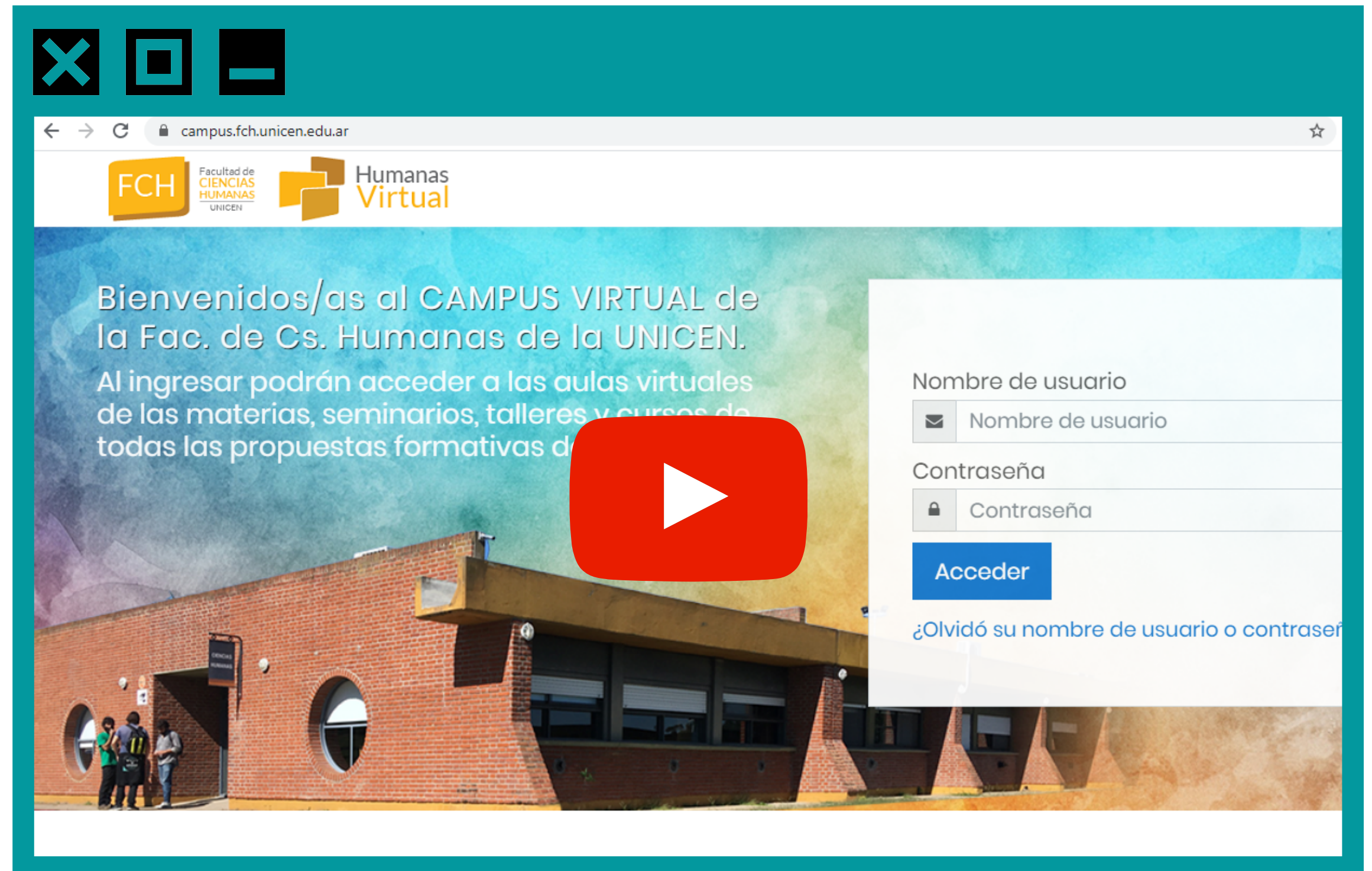


3. Obtener y copiar los datos necesarios que requiera la plataforma Moodle (*URL, clave del consumidor y secreto compartido*).



4. Ingresar esos datos para configurar el módulo de "herramienta externa" de la plataforma Moodle.

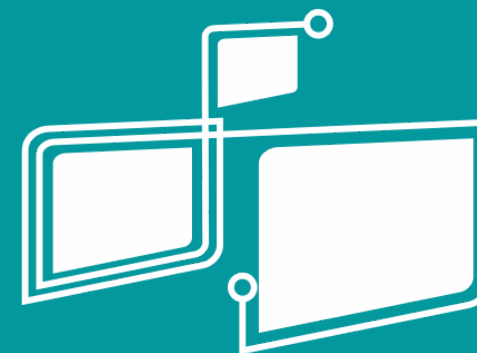
Para conocer el procedimiento completo, puede ver el **tutorial "¿Cómo utilizar el módulo de Herramienta externa?"** que se encuentra en el Aula de Formación.



The image shows a browser window displaying the virtual campus login page for the Faculty of Humanities at UNICEN. The browser's address bar shows the URL `campus.fch.unicen.edu.ar`. The page header includes the logos for FCH (Facultad de Ciencias Humanas UNICEN) and Humanas Virtual. The main content area features a large banner with a brick building and a red play button icon, overlaid with the text: "Bienvenidos/as al CAMPUS VIRTUAL de la Fac. de Cs. Humanas de la UNICEN. Al ingresar podrán acceder a las aulas virtuales de las materias, seminarios, talleres y cursos de todas las propuestas formativas de...". On the right side, there is a login form with the following fields: "Nombre de usuario" (with an envelope icon), "Contraseña" (with a lock icon), and a blue "Acceder" button. Below the form, there is a link that says "¿Olvidó su nombre de usuario o contraseña?".



Facultad de
**CIENCIAS
HUMANAS**
UNICEN



CEDI
Centro Educativo Digital
Facultad de Ciencias Humanas - UNICEN

Este material fue diseñado por la Prof. Esp. Macarena Santiago y la Prof. Nerina Menchón del Área Pedagógica del Centro Educativo Digital (CEDI) de la Facultad de Ciencias Humanas de la UNICEN.

Octubre 2020

Es de uso exclusivamente educativo y se encuentra bajo la licencia



LICENCIA CREATIVE COMMONS ATRIBUCIÓN 4.0 INTERNACIONAL